

# Обчислювальна геометрія і алгебра

Олег Гутік



Лекція 28: Рух

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізотрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізотрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .



## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “ізометрія”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “рух” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “ізометрія”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “рух” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін *“ізометрія”*, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін *“рух”* популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін *“ізометрія”*, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін *“рух”* популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення 2.2.1

Перетворення  $M: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  називається *рухом*, *ізометрією*, або *конгруентним перетворенням*, лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ , якщо

$$|\overrightarrow{M(p)M(q)}| = |\overrightarrow{pq}|,$$

для довільної пари точок  $p, q \in \mathbb{R}^n$ .

Простіше кажучи, рухи — це відображення, які зберігають відстань. Якщо зосередитися на цьому аспекті, то математики зазвичай використовують термін “*ізометрія*”, коли говорять про відображення між довільними просторами, що зберігають відстань. Термін “*рух*” популярний у контексті відображень лінійного простору  $\mathbb{R}^n$ .



## Теорема 2.2.2

Нехай  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ .  
 Тоді  $M$  є середньою точкою відрізка  $A'B'$ , де  $A', C', B'$  — точки між двома точками  $A$  і  $B$ .

**Доведення.** Для доведення твердження (1) прийнемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення "між".
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

*"Відношення "між" також називають проміжністю."*

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |xq| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |xq| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

*Доведення.* Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

*Доведення.* Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

*Доведення.* Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$



## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overline{A'B'}| = |\overline{AB}| = |\overline{AC}| + |\overline{CB}| = |\overline{A'C'}| + |\overline{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |px| + |qx| = |pq|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) прийmemo, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{ * \in \mathbb{R}^+ \mid |px| + |qx| = |p+q|x \}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) прийmemo, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{ * \in \mathbb{R}^+ \mid |px| + |qx| = |p+q|x \}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$|p, q| = \{ * \in \mathbb{R}^+ \mid |p| + |q| = |p+q| \}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$[p, q] = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |\overrightarrow{px}| + |\overrightarrow{xq}| = |\overrightarrow{pq}|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$[p, q] = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |\overrightarrow{px}| + |\overrightarrow{xq}| = |\overrightarrow{pq}|\}.$$

## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$[p, q] = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |\overrightarrow{px}| + |\overrightarrow{xq}| = |\overrightarrow{pq}|\}.$$



## Теорема 2.2.2

- (1) Рухи зберігають відношення “між”.<sup>a</sup>
- (2) Рухи зберігають колінераність і неколінеарність.
- (3) Рухи відображають прямі в прямі.

<sup>a</sup>Відношення “між” також називають *проміжністю*.

**Доведення.** Для доведення твердження (1) приймемо, що  $M$  — рух і  $C$  — точка між двома точками  $A$  і  $B$ . Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Ми доведемо, що точка  $C'$  розташована між точками  $A'$  та  $B'$ . Тоді маємо, що

$$|\overrightarrow{A'B'}| = |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{CB}| = |\overrightarrow{A'C'}| + |\overrightarrow{C'B'}|.$$

Перша і третя рівності випливають з означення руху. Друга рівність випливає з твердження 1.4.8. Знову використавши твердження 1.4.8, отримуємо твердження (1).

Твердження (2) і (3) випливають безпосередньо з твердження (1). ■

## Твердження 1.4.8

Нехай  $p, q \in \mathbb{R}^n$ . Тоді

$$[p, q] = \{x \in \mathbb{R}^n \mid |\overrightarrow{px}| + |\overrightarrow{xq}| = |\overrightarrow{pq}|\}.$$

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то

$$|\vec{A'C'}| = |\vec{AC}| = |t| |\vec{AB}| = |t| |\vec{A'B'}|.$$

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $\vec{C}$  є між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{B}$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A'B'}$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A'B'}$

З них лише точка  $\vec{X}'$  лежить між точками  $\vec{A}'$  та  $\vec{B}'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $\vec{C}' = \vec{X}_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у **випадку 2** точка  $\vec{B}$  лежить між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{C}$ , а у **випадку 3** точка  $\vec{A}$  лежить між точками  $\vec{C}$  та  $\vec{B}$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\vec{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t| |\vec{AB}| = |t| |\vec{A}'\vec{B}'|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|px| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
 то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t| |\vec{AB}| = |t| |\vec{A}'\vec{B}'|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|px| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
 то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A'C'}| = |\vec{AC}| = |t| |\vec{AB}| = |t| |\vec{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A'B'}$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у **випадку 2** точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у **випадку 3** точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|px| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
 то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у **випадку 2** точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у **випадку 3** точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

*Доведення.* Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

*Доведення.* Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .



## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то

$$|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|.$$

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .  
 Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

$X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 є розв'язками рівняння  $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

**Випадок 1.**  $0 \leq t \leq 1$ .

**Випадок 2.**  $1 < t$ .

**Випадок 3.**  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

$X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 є розв'язками рівняння  $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лемати, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

**Випадок 1.**  $0 \leq t \leq 1$ .

**Випадок 2.**  $1 < t$ .

**Випадок 3.**  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

$X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 є розв'язками рівняння  $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .



## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

$X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 є розв'язками рівняння  $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

$X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
є розв'язками рівняння  $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

$X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 є розв'язками рівняння  $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t|\vec{AB}| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $\vec{C}$  є між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{B}$ . За твердженням 1.4.9 лише

$\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$   
є розв'язками рівняння  $|\vec{A}'\vec{X}'| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

З них лише точка  $\vec{X}'$  лежить між точками  $\vec{A}'$  та  $\vec{B}'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $\vec{C}' = \vec{X}_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $\vec{B}$  лежить між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{C}$ , а у випадку 3 точка  $\vec{A}$  лежить між точками  $\vec{C}$  та  $\vec{B}$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\vec{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t|\vec{AB}| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $\vec{C}$  є між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{B}$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$

З них лише точка  $\vec{X}'$  лежить між точками  $\vec{A}'$  та  $\vec{B}'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $\vec{C}' = \vec{X}_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $\vec{B}$  лежить між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{C}$ , а у випадку 3 точка  $\vec{A}$  лежить між точками  $\vec{C}$  та  $\vec{B}$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\vec{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t|\vec{AB}| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $\vec{C}$  є між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{B}$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$   
 $|\vec{A}'\vec{X}'| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

З них лише точка  $\vec{X}'$  лежить між точками  $\vec{A}'$  та  $\vec{B}'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $\vec{C}' = \vec{X}_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $\vec{B}$  лежить між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{C}$ , а у випадку 3 точка  $\vec{A}$  лежить між точками  $\vec{C}$  та  $\vec{B}$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\vec{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t|\vec{AB}| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $\vec{C}$  є між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{B}$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$

З них лише точка  $\vec{X}'$  лежить між точками  $\vec{A}'$  та  $\vec{B}'$ . За твердженням (1) теорема 2.2.2 маємо, що  $\vec{C}' = \vec{X}_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $\vec{B}$  лежить між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{C}$ , а у випадку 3 точка  $\vec{A}$  лежить між точками  $\vec{C}$  та  $\vec{B}$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\vec{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t|\vec{AB}| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У випадку 1, точка  $\vec{C}$  є між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{B}$ . За твердженням 1.4.9 лише

$\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$   
є розв'язками рівняння  $|\vec{A}'\vec{X}'| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

З них лише точка  $\vec{X}'$  лежить між точками  $\vec{A}'$  та  $\vec{B}'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $\vec{C}' = \vec{X}_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується випадок 1.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $\vec{B}$  лежить між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{C}$ , а у випадку 3 точка  $\vec{A}$  лежить між точками  $\vec{C}$  та  $\vec{B}$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\vec{px}| = c$ .



## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

**Випадок 1.**  $0 \leq t \leq 1$ .

**Випадок 2.**  $1 < t$ .

**Випадок 3.**  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у випадку 2 точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у випадку 3 точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

**Випадок 1.**  $0 \leq t \leq 1$ .

**Випадок 2.**  $1 < t$ .

**Випадок 3.**  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у **випадку 2** точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у **випадку 3** точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .  
 Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

$X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$   
 є розв'язками рівняння  $|\overrightarrow{A'X'}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у **випадку 2** точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у **випадку 3** точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $C = A + t\overrightarrow{AB} = (1-t)A + tB$ ,  
то  $M(C) = M(A) + t\overrightarrow{M(A)M(B)} = (1-t)M(A) + tM(B)$ .

**Доведення.** Нехай  $(A', C', B') = M(A, C, B)$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\overrightarrow{A'C'}| = |\overrightarrow{AC}| = |t| |\overrightarrow{AB}| = |t| |\overrightarrow{A'B'}|$ .

Розглянемо три можливі випадки.

**Випадок 1.**  $0 \leq t \leq 1$ .

**Випадок 2.**  $1 < t$ .

**Випадок 3.**  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $C$  є між точками  $A$  та  $B$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $X_1 = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  або  $X_2 = A' - t\overrightarrow{A'B'}$

З них лише точка  $X'$  лежить між точками  $A'$  та  $B'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $C' = X_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у **випадку 2** точка  $B$  лежить між точками  $A$  та  $C$ , а у **випадку 3** точка  $A$  лежить між точками  $C$  та  $B$ . ■

## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\overrightarrow{px}| = c$ .

## Лема 2.2.3

Нехай  $M$  — рух. Якщо  $\vec{C} = \vec{A} + t\vec{AB} = (1-t)\vec{A} + t\vec{B}$ ,  
то  $M(\vec{C}) = M(\vec{A}) + tM(\vec{A})M(\vec{B}) = (1-t)M(\vec{A}) + tM(\vec{B})$ .

**Доведення.** Нехай  $(\vec{A}', \vec{C}', \vec{B}') = M(\vec{A}, \vec{C}, \vec{B})$ . Оскільки  $M$  — рух, то  
 $|\vec{A}'\vec{C}'| = |\vec{AC}| = |t|\vec{AB}| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .  
 Розглянемо три можливі випадки.

Випадок 1.  $0 \leq t \leq 1$ .

Випадок 2.  $1 < t$ .

Випадок 3.  $t < 0$ .

У **випадку 1**, точка  $\vec{C}$  є між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{B}$ . За твердженням 1.4.9 лише

є розв'язками рівняння  $\vec{X}_1 = \vec{A}' + t\vec{A}'\vec{B}'$  або  $\vec{X}_2 = \vec{A}' - t\vec{A}'\vec{B}'$   
 $|\vec{A}'\vec{X}'| = |t|\vec{A}'\vec{B}'|$ .

З них лише точка  $\vec{X}'$  лежить між точками  $\vec{A}'$  та  $\vec{B}'$ . За твердженням (1) теореми 2.2.2 маємо, що  $\vec{C}' = \vec{X}_1$ , що і доводить твердження лема, якщо виконується **випадок 1**.

Доведення в інших двох випадках подібні та ми залишаємо їх як вправи для читачів. Зауважимо, що у **випадку 2** точка  $\vec{B}$  лежить між точками  $\vec{A}$  та  $\vec{C}$ , а у **випадку 3** точка  $\vec{A}$  лежить між точками  $\vec{C}$  та  $\vec{B}$ . ■

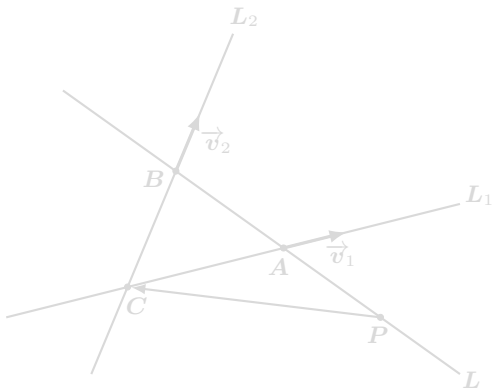
## Твердження 1.4.9

Нехай  $p$  — точка на прямій  $L$ . Якщо  $c > 0$ , то існує дві та лише дві точки  $x$  на  $L$  такі, що виконується рівність  $|\vec{px}| = c$ .

## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

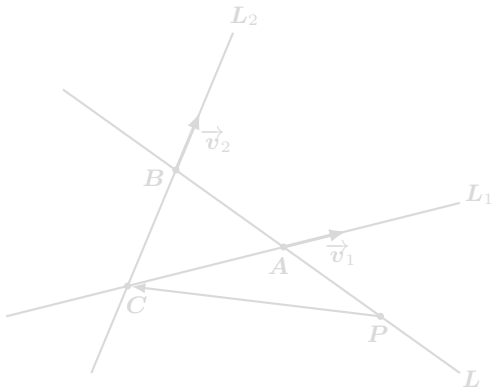
**Доведення.** Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

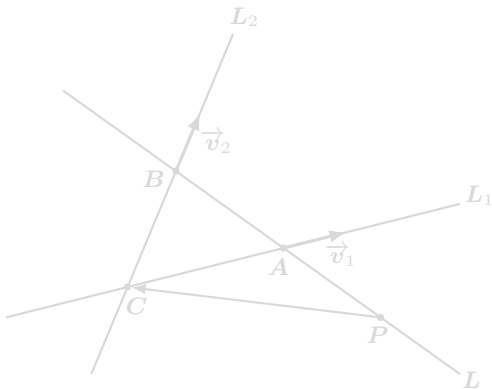
**Доведення.** Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

*Доведення.* Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).

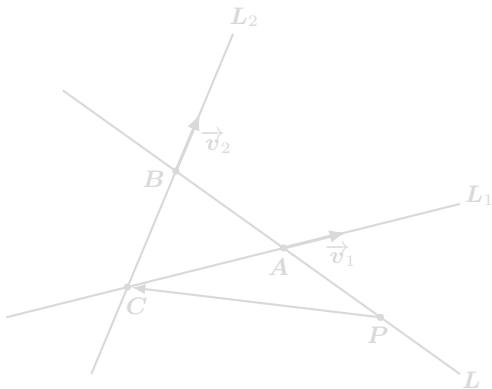




## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

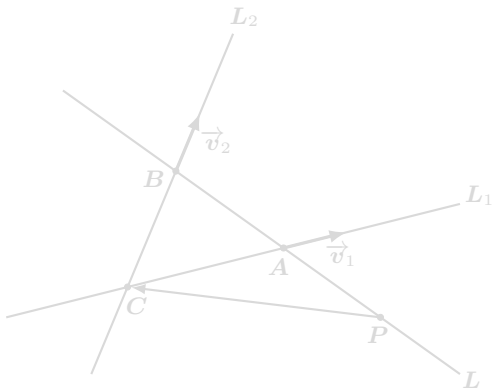
*Доведення.* Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

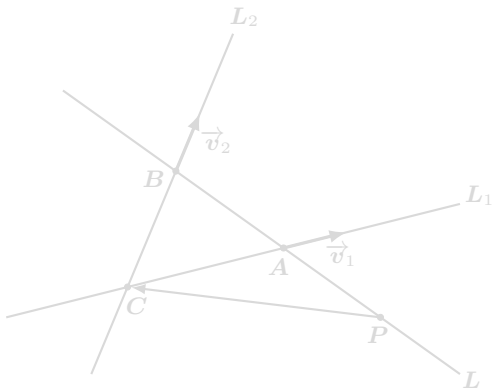
*Доведення.* Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

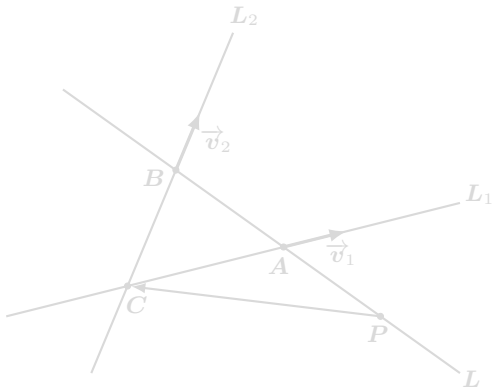
*Доведення.* Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

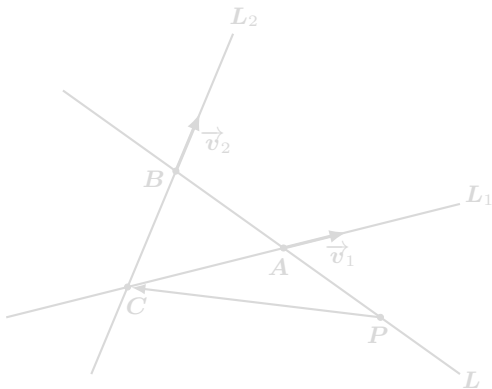
*Доведення.* Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

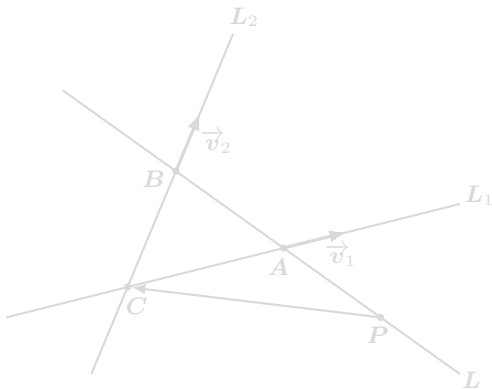
*Доведення.* Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

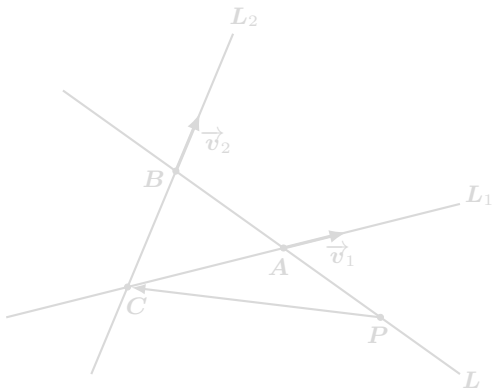
**Доведення.** Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

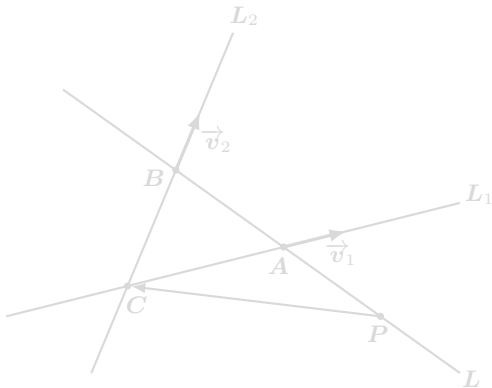
**Доведення.** Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).



## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

**Доведення.** Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).

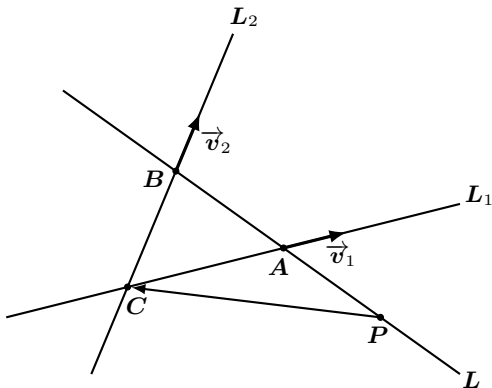


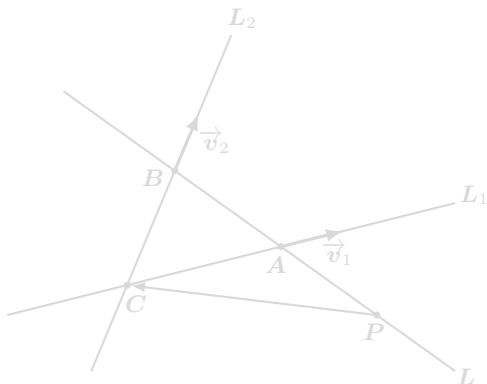


## Лема 2.2.4

Нехай  $L_1$  і  $L_2$  — дві різні прямі на площині, що перетинаються в точці  $C$ .  
Нехай  $P$  — довільна точка, яка не належить жодній з цих прямих. Тоді існують такі дві різні точки  $A$  та  $B$  на прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно, що точка  $P$  лежить на прямій  $L$ , яка визначається точками  $A$  та  $B$ .

**Доведення.** Нехай  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  — напрямні вектори прямих  $L_1$  і  $L_2$ , відповідно (див. рис.).





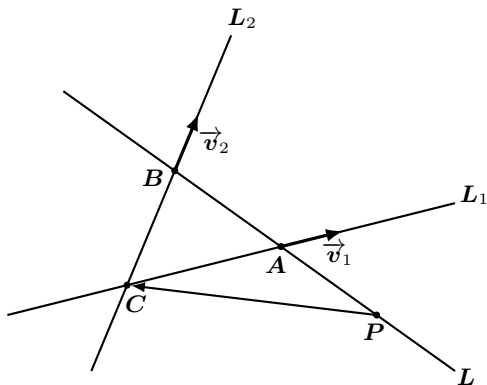
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



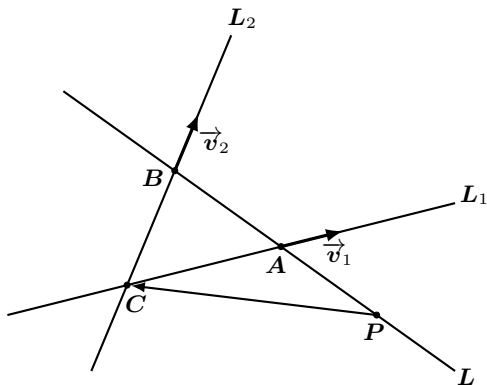
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



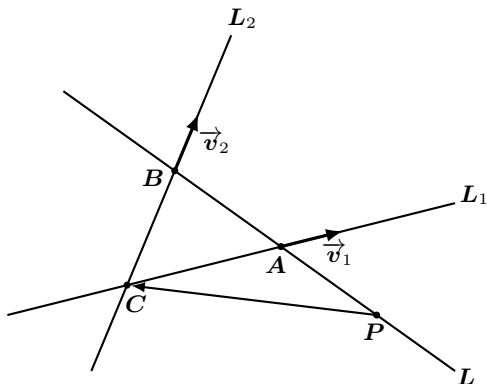
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



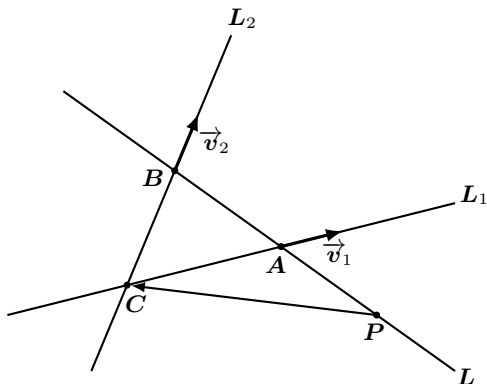
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



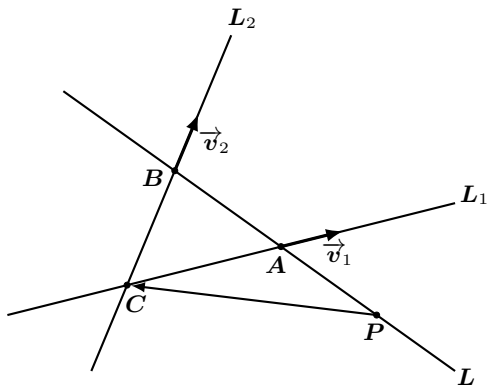
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



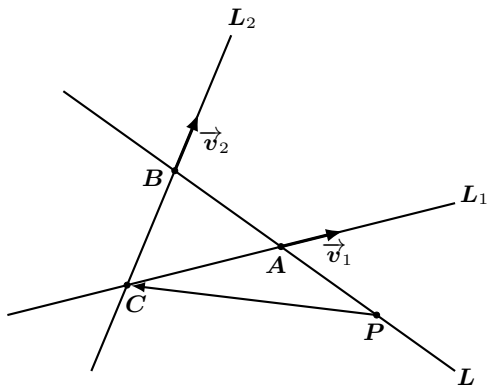
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

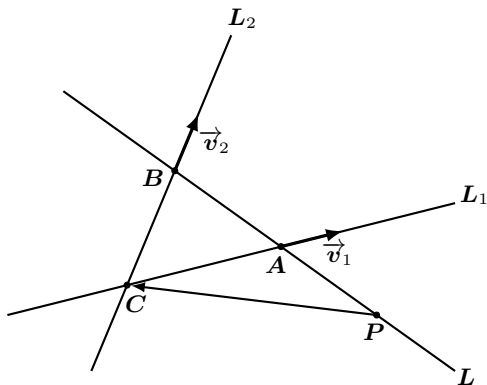
$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■





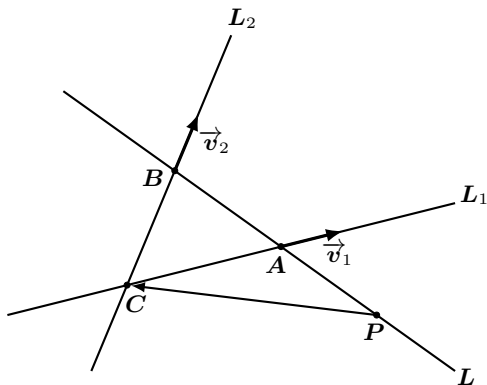
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



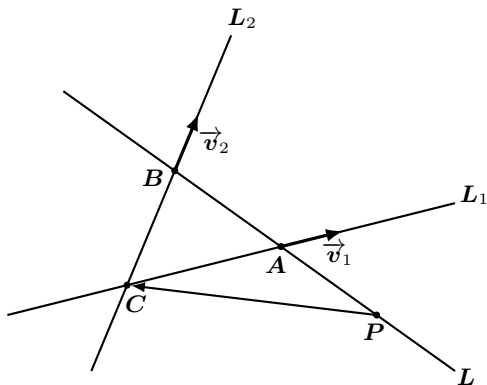
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



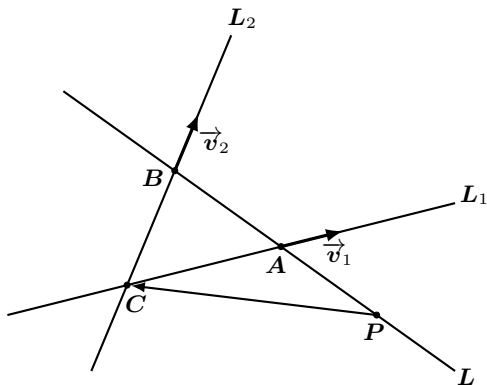
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\vec{PC}. \tag{1}$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



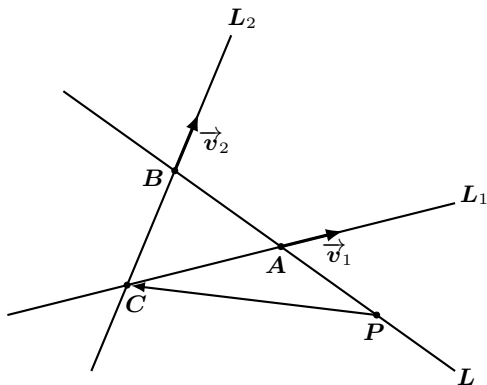
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2$$

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1 - s)\vec{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■

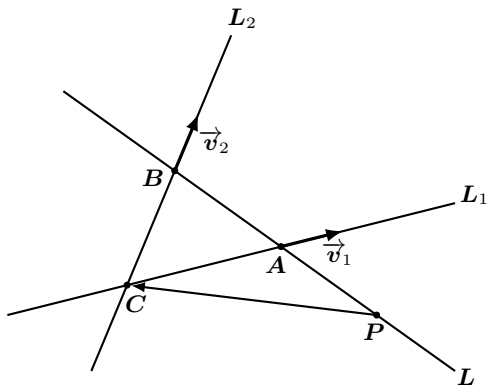


Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2 \tag{1}$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ .

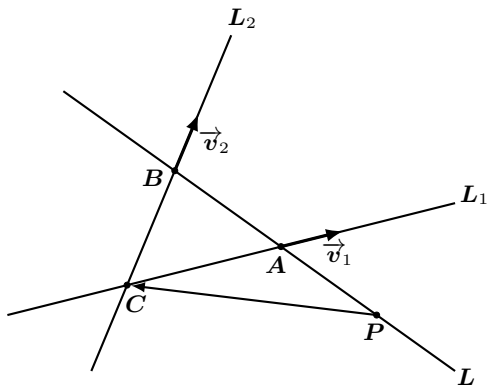


Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2 \tag{1}$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ .



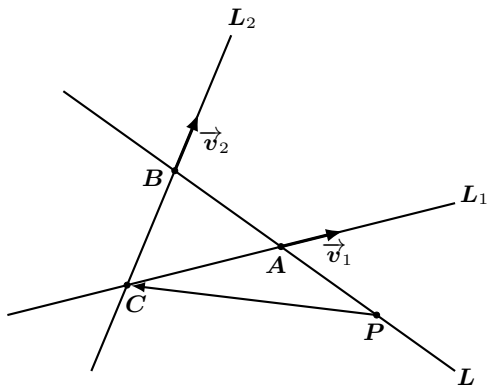
Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прями  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$P + s\overrightarrow{PA} = C + t\vec{v}_2$$

$$sa\vec{v}_1 - t\vec{v}_2 = (1-s)\overrightarrow{PC}. \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\overrightarrow{PA}$ . ■



Вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, оскільки прямі  $L_1$  і  $L_2$  не є паралельними. Нехай  $A = C + a\vec{v}_1$  — точка на прямій  $L_1$  з  $a > 0$ , і нехай  $L$  — пряма, яка визначається точками  $P$  і  $A$ . Для того, щоб знати точку перетину прямих  $L$  і  $L_2$  необхідно розв'язати рівняння

для дійсних змінних  $s$  і  $t$ . Це рівняння можна переписати як

$$P + s\vec{PA} = C + t\vec{v}_2 \quad (1)$$

Оскільки вектори  $\vec{v}_1$  і  $\vec{v}_2$  лінійно незалежні, то  $s \neq 1$  і рівняння (1) має єдиний розв'язок для змінних  $s$  і  $t$ . Прийmemo  $B = P + s\vec{PA}$ . ■



## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є біективним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є біективним відображенням.

*Доведення.* Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

*Твердження.*  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

*Доведення.* Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

*Твердження.*  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.



## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.



## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

## Лема 2.2.5

Рух  $M$  є бієктивним відображенням.

**Доведення.** Те, що рух  $M$  є взаємно однозначним відображенням, є очевидним фактом, оскільки якщо відстань між образами двох точок стосовно відображення  $M$  дорівнює нулю, то такою ж є відстань між двома точками за означенням руху.

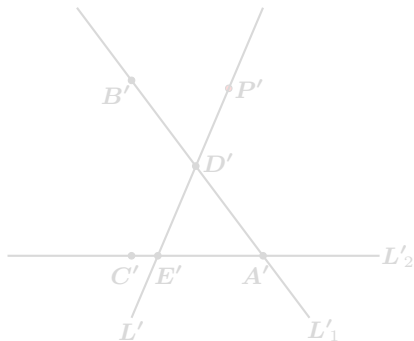
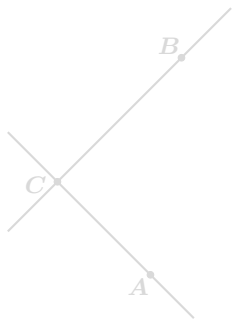
Доведення того факту, що рух  $M$  є сюр'єктивним відображенням є важче, і ми доведемо цей факт лише в плоскому випадку. У загальному випадку це доведення можна знайти в багатьох монографіях з обчислювальної геометрії. Почнемо з доведення більш сильної версії теореми 2.2.2(3).

**Твердження.**  $M$  відображає прямі на прямі.

Нехай  $L$  — пряма на площині. Ми вже знаємо, що образ  $M(L)$  міститься в прямій  $L'$ . Нехай  $C'$  — довільна точка прямої  $L'$ . Нам необхідно довести, що існує точка  $C$  на прямій  $L$  така, що  $M(C) = C'$ . Для цього виберемо будь-які дві різні точки  $A$  та  $B$  прямої  $L$  і нехай  $(A', B') = M(A, B)$ .

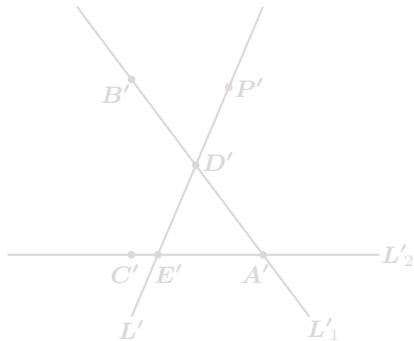
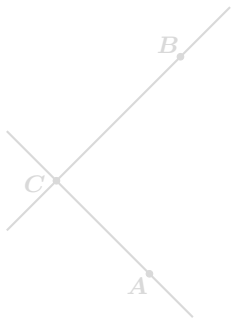
Тоді  $C' = A' + t\overrightarrow{A'B'}$  для деякого дійсного числа  $t$ . З леми 2.2.3 випливає, що  $C' = M(A + t\overrightarrow{AB})$  і наше твердження доведено.

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



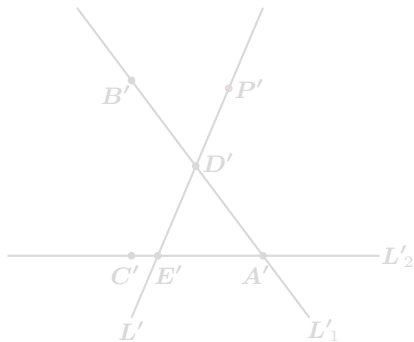
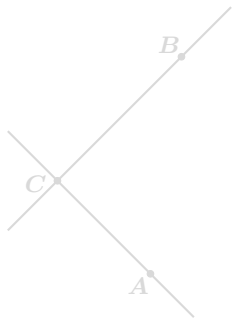
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

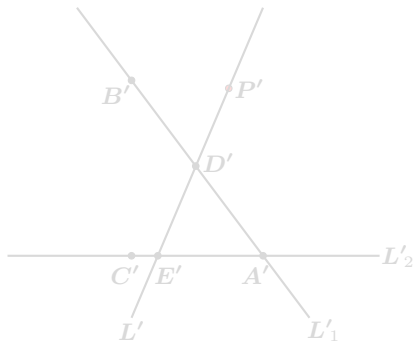
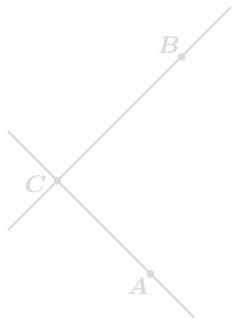
Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

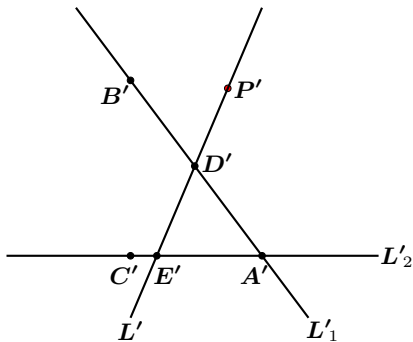
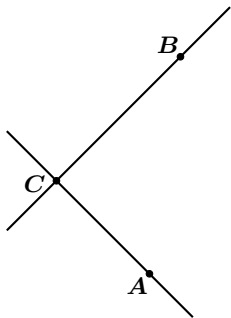


Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



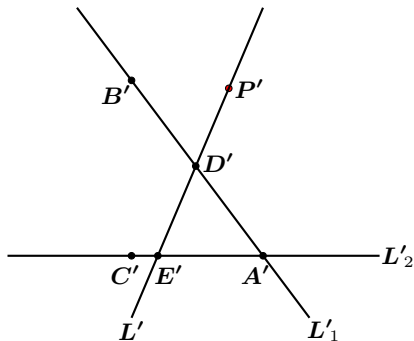
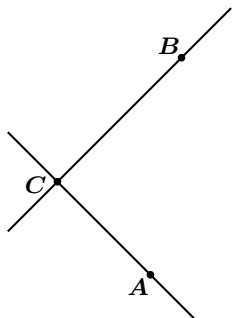
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



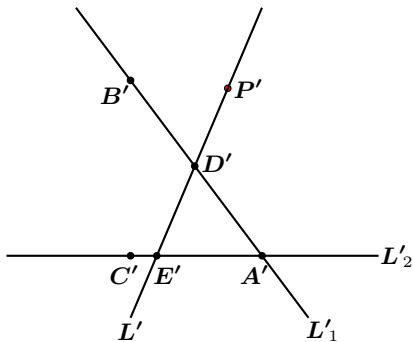
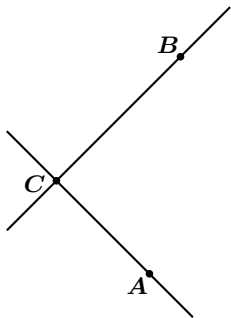
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L_1'$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L_2'$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



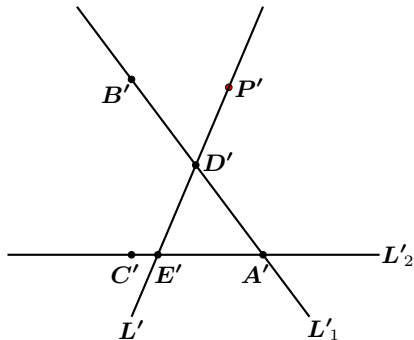
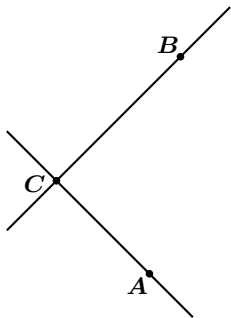
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



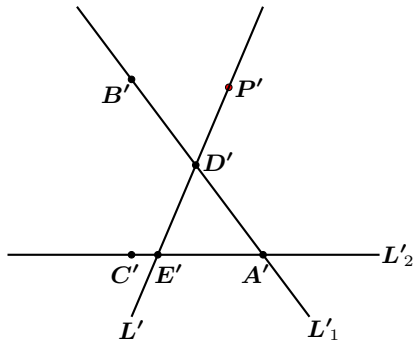
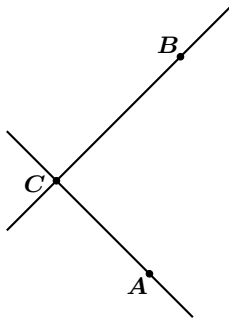
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



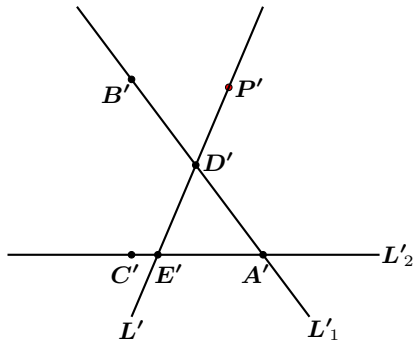
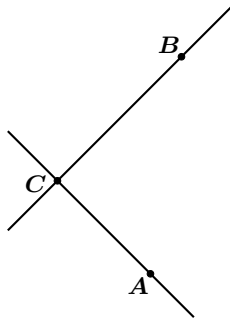
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



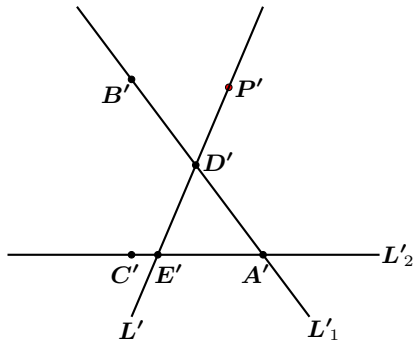
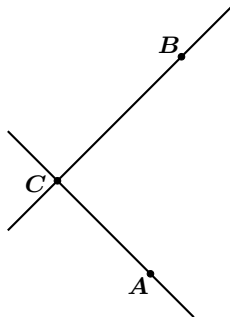
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



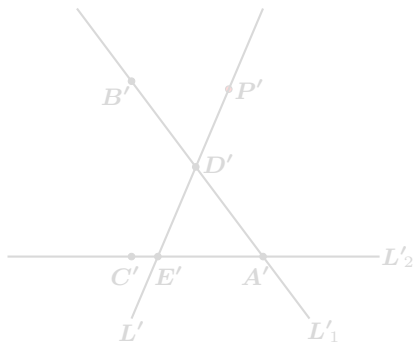
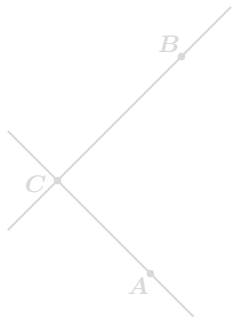
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .

Ми тепер готові довести, що рух на площині є сюр'єктивним відображенням. Нехай  $P'$  довільна точка площини  $\mathbb{R}^2$  (див. рис.).



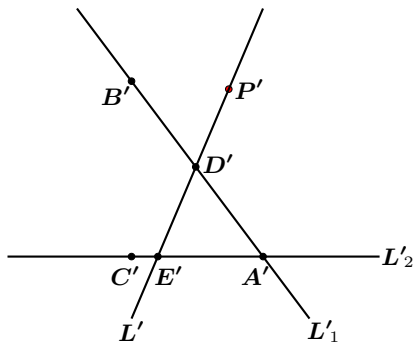
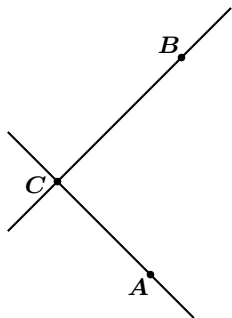
Ми доведемо, що  $P' = M(P)$  для деякої точки  $P$ . Візьмемо три неколінепрні точки  $A$ ,  $B$  і  $C$  і нехай  $(A', B', C') = M(A, B, C)$ . Нехай  $L'_1$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $B'$ , і нехай  $L'_2$  — пряма, яка містить точки  $A'$  та  $C'$ . Ми щойно довели, що всі точки на цих двох прямих містяться в образі руху  $M$ .





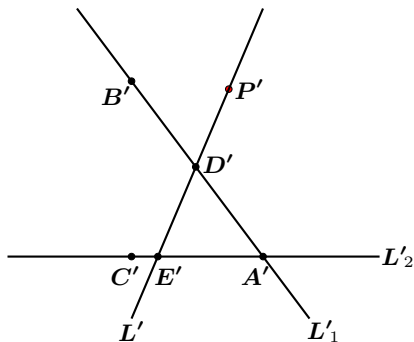
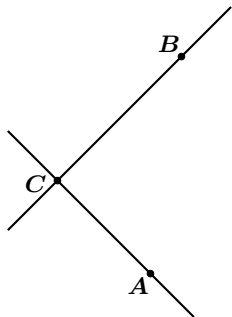
Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ .  
 За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно,  
 такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  
 $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .

Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■

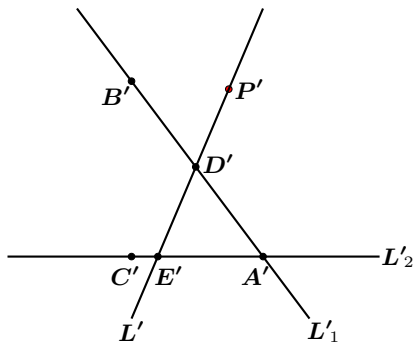
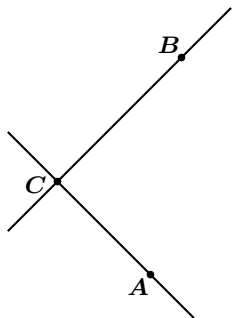


Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ . За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно, такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .

Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■

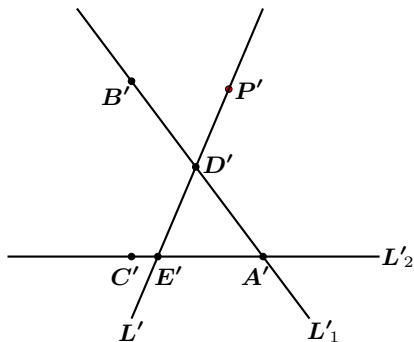
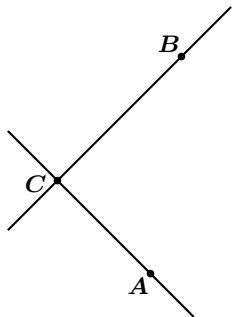


Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ .  
 За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно,  
 такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  
 $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .  
 Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■



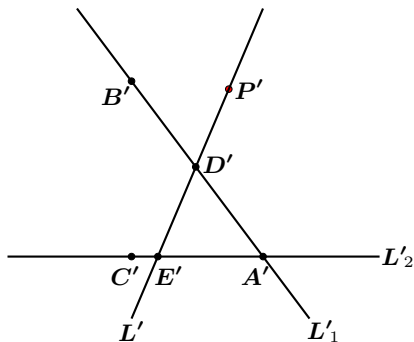
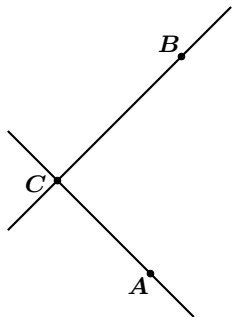
Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ .  
 За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно,  
 такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  
 $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .

Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■



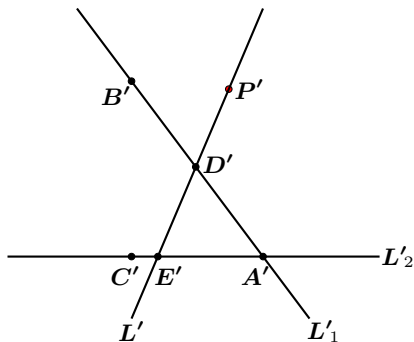
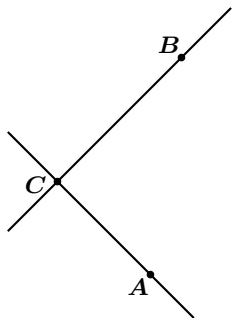
Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ . За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно, такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .

Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■



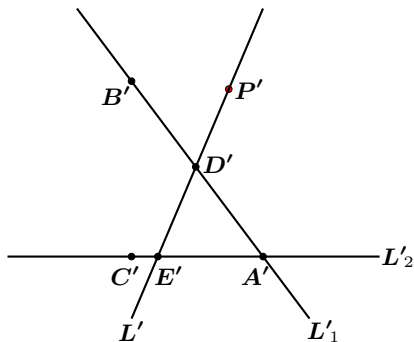
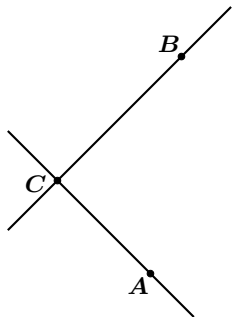
Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ . За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно, такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .

Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■



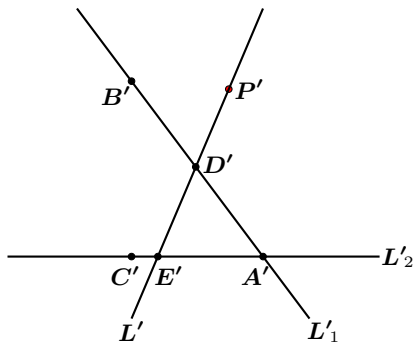
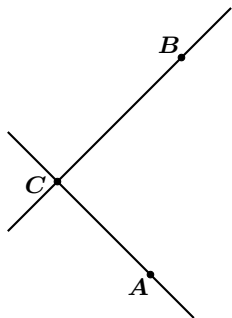
Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ . За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно, такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .

Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■



Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ .  
 За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно,  
 такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  
 $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .  
 Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■





Припустимо, що  $P'$  — точка, яка не належить жодній з прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ . За лемою 2.2.4 існують дві точки  $D'$  і  $E'$  на прямих  $L'_1$  і  $L'_2$ , відповідно, такі, що точка  $P'$  лежить на прямій  $L'$ , яка визначається точками  $D'$  і  $E'$ , а отже належить образу відображення  $M$ .

Плоский випадок леми 2.2.4 доведено. ■

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиція відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

#### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

#### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.



Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиція відображень утворюють групу.



Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиція відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Хоча багато з того, що ми доведемо про рухи, залежить лише від їх властивості зберігати відстань, а не від їхньої області визначення, область визначення може бути важливою. Наступний приклад показує, що в лемі 2.2.5 безперечно використовується той факт, що область визначення руху є всією площиною:

### Приклад 2.2.6

Нехай

$$X = \{(x, y) \mid x > 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$$

і визначимо відображення, яке зберігає відстань  $T: X \rightarrow X$  за формулою  $T(x, y) = (x + 1, y)$ . Відображення  $T$  не є, очевидно, сюр'єктивним.

Очевидно, що композиція двох відображень, які зберігають відстань та обернене відображення до відображення, яке зберігає відстань, зберігають відстань. Оскільки композиція відображень є бінарною асоціативною операцією в  $\mathbb{R}^n$ , то з вище сказаного та з означення групи впливає така теорема:

### Теорема 2.2.7

Рухи в  $\mathbb{R}^n$  стосовно операції композиції відображень утворюють групу.

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".



Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".



Ідея руху як відображення, що зберігає відстань, інтуїтивно проста для розуміння, але вона не дуже корисна для обчислень. У процесі отримання простого аналітичного описання рухів ми не лише отримуємо багато геометричних уявлень, але й попрактикуємося у використанні лінійної алгебри для розв'язування геометричних задач. Ми починаємо наше вивчення рухів з підходу, який знову і знову використовується в математиці. А саме, якщо ви зіткнетеся з проблемою класифікації множини об'єктів, спочатку виділіть якомога більше простих і зрозумілих елементів, а потім спробуйте довести, що ці елементи можна використовувати як будівельні блоки, з яких можна використовувати всі елементи класу бути "породженим".

Дякую за увагу!